

```

#define F_CPU 16000000UL
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>

int main(void)
{
    DDRC |= (1 << PC4) | (1 << PC5);

    // Blink 3
    for (int i = 0; i < 3; i++)
    {
        PORTC |= (1 << PC4) | (1 << PC5);
        _delay_ms(200);
        PORTC &= ~(1 << PC4) & ~(1 << PC5);
        _delay_ms(200);
    }

    // Test boutons sur PD0 et PD1
    DDRD &= ~(1 << PD0) & ~(1 << PD1);
    PORTD |= (1 << PD0) | (1 << PD1);

    while (1)
    {
        if (!(PIND & (1 << PD0)))
            PORTC |= (1 << PC5);
        else
            PORTC &= ~(1 << PC5);

        if (!(PIND & (1 << PD1)))
            PORTC |= (1 << PC4);
        else
            PORTC &= ~(1 << PC4);

        _delay_ms(10);
    }
}

```